



Институт развития  
интернета

Еженедельный правовой дайджест  
Интернет и информационные  
технологии  
Выпуск № 140  
14.04.2023

## Оглавление

<b>Российская Федерация</b> .....	3
Раздел 1. Законы и законопроекты.....	3
Раздел 2. Акты и проекты актов Президента.....	5
Раздел 3. Акты и проекты актов Правительства.....	5
Раздел 4. Ведомственные акты и проекты ведомственных актов.....	7
Раздел 5. Практические кейсы.....	9
<b>Зарубежные страны</b> .....	10
Раздел 1. Зарубежное нормотворчество.....	10
Раздел 2. Зарубежные практические кейсы.....	12
<b>Исследования, экспертные мнения, позиции государственных органов, организаций</b> .....	18

## РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

### Раздел 1. Законы и законопроекты

#### Об информационной поддержке НКО

Принят Государственной Думой и одобрен Советом Федерации Федеральный закон «О внесении изменений в статью 31-1 Федерального закона «О некоммерческих организациях» (законопроект № [281856-8](#)).

Предусматривается возможность государственным и муниципальным органам предоставлять некоммерческим организациям путём оказания или содействия в оказании услуг по предоставлению вычислительных мощностей.

Минцифры России также сможет содействовать НКО в интеграции их ресурсов с Единым порталом государственных и муниципальных услуг.

#### О цифровизации воинского учёта

Принят Государственной Думой и одобрен Советом Федерации Федеральный закон «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации (по вопросу оповещения граждан о явке на мероприятия, связанные с призывом на военную службу)» (законопроект № [361804-7](#)).

В числе прочего предусматривается создание Минцифры России ФГИС «Реестр воинского учёта», оператором которого будет Минобороны России.

В реестр будут включаться следующие сведения:

- ФИО, дата рождения, пол;
- паспортные данные;
- СНИЛС
- ИНН
- место жительства/пребывания;

- сведения об иностранном гражданстве или виде на жительство;
- код и наименование военкомата, в котором гражданин состоит на учёте;
- сведения о постановке на воинский учёт/снятии с воинского учёта;
- сведения о факте выдачи документа воинского учета;
- сведения о трудовой деятельности и об образовании;
- сведения о состоянии здоровья;
- сведения об отсрочке;
- иные определяемые Правительством Российской Федерации сведения.

Реестр будет формироваться военкоматами на основании сведений, предоставляемых в том числе органами МВД России, ФНС России, ЦИК России, судами, медицинскими и образовательными организациями.

Также предусматривается направление повесток в электронном виде через личный кабинет на Едином портале государственных услуг.

На основании реестра воинского учёта в автоматическом режиме будет формироваться общедоступный реестр повесток, информация из которого будет предоставляться посредством личного кабинета в таком реестре, личного кабинета на Едином портале государственных услуг, а также при личном обращении в многофункциональный центр.

Повестка может считаться вручённой по истечении семи дней с даты ее размещения в реестре повесток.

### **Об онлайн-торговле алкогольной продукцией**

В Государственную Думу внесён законопроект № [332027-8](#) «О проведении эксперимента по осуществлению розничной продажи вина, крепленого вина, игристого вина, произведенных из винограда, выращенного на территории Российской Федерации, с использованием специализированного сайта

акционерного общества «Почта России» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»».

В рамках эксперимента будет реализована дистанционная продажа российских вин с помощью сайта АО «Почта России».

Эксперимент будет проводиться с 1 ноября 2023 года по 31 июля 2026 года в Москве и Московской области с возможным расширением территории по решению Правительства Российской Федерации.

## Раздел 2. Акты и проекты актов Президента

### О предъявлении документов с использованием информационных технологий

Минцифры России опубликовало [проект указа](#) Президента Российской Федерации.

Вводится возможность предъявления удостоверяющих личность документов в электронном виде с использованием мобильного приложения Единого портала государственных и муниципальных услуг.

Порядок и условия применения мобильного приложения, состав и порядок обработки передаваемых с его использованием сведений, а также допустимые случаи предъявления.

## Раздел 3. Акты и проекты актов Правительства

### О битве роботов

Подписано [распоряжение](#) Правительства Российской Федерации от 11 апреля 2023 года № 889-р о ежегодном проведении Международного чемпионата по битве роботов начиная с 2023 года.

Координацию подготовки и проведения чемпионата осуществит Минцифры России, оператором чемпионата выступит ООО «Дабл Ю Экспо», а ответственным за техническую экспертизу при проведении чемпионата будет ООО «Промобот».

### **О поддержке цифровых продуктов и решений**

Минпромторг России опубликовал [проект постановления](#) Правительства Российской Федерации «О внесении изменений в постановление Правительства Российской Федерации от 30 апреля 2019 г. № 529 и признании утратившими силу актов Правительства Российской Федерации и отдельных положений некоторых актов Правительства Российской Федерации».

Предусматривается, что при проведении конкурсного отбора для предоставления субсидий в приоритетном порядке будут поддержаны проекты:

- предусматривающие внедрение цифровых продуктов и решений, разработанных в рамках реализации особо значимых проектов индустриальными центрами компетенций по замещению зарубежных отраслевых цифровых продуктов и решений, включая программно-аппаратные комплексы, в ключевых отраслях экономики;
- предусматривающие внедрение цифровых продуктов и решений, функционирующих с использованием современных технологий, включая технологии искусственного интеллекта;
- проекты российских организаций, в отношении которых автономной некоммерческой организацией «Цифровые технологии производительности» проведена оценка цифрового развития и даны рекомендации по повышению производительности труда за счет роста «цифровой зрелости».

## О платформе «ГосТех»

Минцифры России опубликовало [проект постановления](#) Правительства Российской Федерации «О внесении изменений в постановление Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2022 г. № 2338».

Минцифры России наделяется полномочиями по обеспечению и организации мероприятий, необходимых для создания, развития и эксплуатации государственных информационных систем на платформе «ГосТех».

Кроме того, регламентируется процедура создания, развития и эксплуатации государственных информационных систем на платформе «ГосТех», осуществляемых в том числе с использованием элементов инфраструктуры электронного правительства.

### Раздел 4. Ведомственные акты и проекты ведомственных актов

#### О перечне иностранных мессенджеров

Минюст России зарегистрировал [приказ](#) Роскомнадзора от 21 февраля 2023 № 22 «Об утверждении Порядка формирования и размещения на официальном сайте Федеральной службы по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» перечня информационных систем и (или) программ для электронных вычислительных машин, указанных в части 8 статьи 10 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации».

Перечень иностранных мессенджеров будет формироваться Роскомнадзором в электронном виде по результатам анализа общедоступной информации, размещаемой в открытых источниках, в том числе в Интернете.

В перечень будут включаться:

- наименование и описание функционала иностранной информационной системы;
- наименование, почтовый и/или электронный адрес иностранного юридического лица или ФИО, почтовый и/или электронный адрес иностранного гражданина, являющихся владельцами иностранной информационной системы;
- дата внесения сведений об иностранной информационной системе в перечень.

### О программно-аппаратных комплексах

Минюст России зарегистрировал [приказ](#) Минцифры России от 31 января 2023 года № 62 «Об утверждении классификатора программно-аппаратных комплексов и Правил применения классификатора программно-аппаратных комплексов».

Предусматриваются следующие классы программно-аппаратных комплексов (ПАК):

- ПАК передачи информации;
- ПАК хранения, извлечения, анализа и обработки данных;
- ПАК мониторинга и управления;
- ПАК виртуализации;
- ПАК для Java приложений;
- ПАК для искусственного интеллекта;
- ПАК в сфере транспорта;
- ПАК в сфере здравоохранения;
- ПАК в сфере строительства и ЖКХ;
- ПАК для «Умного многоквартирного дома»;
- ПАК для отраслей промышленности;
- ПАК в сфере торговли;





- ПАК, выполняющий контрольно-измерительные функции (средства измерения);
- ПАК виртуальной реальности;
- ПАК, предназначенный для обеспечения информационной безопасности.

Определение соответствия ПАК одному или нескольким классам будет проводиться Экспертным советом по российскому ПО при Минцифры России, одновременно с принятием решения о включении ПАК в реестр российского ПО.

## Раздел 5. Практические кейсы

### О штрафе за удаление «Википедией» противоправного контента

Мировой судья судебного участка № 422 Таганского района города Москвы вынес постановление по делу № [05-0368/422/2023](#) о привлечении компании Wikimedia Foundation, Inc к административной ответственности за удаление противоправного контента по требованию Роскомнадзора.

По части 2 статьи 13.41 Кодекса Российской Федерации об административных правонарушениях компании назначен штраф в размере 2 000 000 рублей.

### О меморандуме для маркетплейсов

Корпорация МСП и крупнейшие российские маркетплейсы договорились совместно выработать системные правила работы на рынке интернет-торговли и меры для поддержки и развития малого бизнеса в этой сфере.

Многосторонний меморандум [подписали](#) Ozon, «Сбермегамаркет», «Вайлдберриз» и «Яндекс Маркет».

В меморандуме предусматривается, что маркетплейсы ведут работу исходя из презумпции финансовой добросовестности своих партнеров, применяют принципы

соразмерности взаимной ответственности, а также стремятся создавать для своих партнеров благоприятные условия взаимовыгодного партнерства.

Кроме того, на Цифровой платформе МСП.РФ будет создан специальный раздел, где будут приниматься обращения от продавцов маркетплейсов и пунктов выдачи заказов.

Корпорация МСП возьмёт на себя мониторинг каждого обращения, чтобы в том числе отслеживать их системный характер и совместно с интернет-площадками оперативно принимать меры реагирования, а также оказание консультационной и правовой помощи при их взаимодействии с маркетплейсами.

## **ЗАРУБЕЖНЫЕ СТРАНЫ**

### **Раздел 1. Зарубежное нормотворчество**

#### **О регулировании генеративного ИИ в Китае**

Управление по вопросам киберпространства КНР (САС) опубликовало [проект мер](#) по регулированию сервисов генеративного искусственного интеллекта.

Под термином «генеративный искусственный интеллект» в проекте понимаются технологии генерации текста, изображений, звуков, видео, кодов и другого контента на основе алгоритмов, моделей и правил.

В проекте предусматривается, что такой контент не должен призывать к подрыву государственной власти, подрыву национального единства, пропагандировать терроризм, экстремизм, разжигать этническую ненависть, призывать к насилию, содержать непристойную, порнографическую или ложную информацию.

## О безопасности социальных сетей в штате Арканзас

Палата представителей штата Арканзас проголосовала за утверждение [законопроекта](#) о безопасности социальных сетей. Законопроект соответствует ранее принятому законопроекту штата Юта о социальных сетях, касающемуся проверки возраста и согласия родителей на использование социальных сетей несовершеннолетними до 18 лет.

Закон направлен на подписание губернатором штата.

Группа NetChoice, представляющая интересы технологической отрасли, направила губернатору штата Арканзас [письмо](#) с требованием наложить вето на закон о безопасности социальных сетей.

NetChoice заявляет, что законопроект рискует подвергнуть каждого пользователя социальных сетей в Арканзасе навязчивым требованиям проверки возраста, что поставит под угрозу возможность свободно и анонимно общаться в сети.

## О регулировании ИИ в Калифорнии

В Сенат штата Калифорния представлен законопроект об искусственном интеллекте ([SB 3131](#)).

Законопроект предусматривает создание в рамках Департамента технологий Управления по искусственному интеллекту.

В полномочия Управления будут входить руководство разработкой, использованием и внедрением автоматизированных систем органами штата для обеспечения того, чтобы все системы ИИ разрабатывались и внедрялись в соответствии с применимым законодательством, а также минимизировали предвзятость и способствовали достижению справедливых результатов для всех калифорнийцев.

Кроме того, законопроект требует от любого органа штата, использующего генеративный ИИ для прямого общения с физическим лицом, уведомлять это лицо о том, что взаимодействие осуществляется посредством ИИ.

## **О предложении запретить коммерческую деятельность с ByteDance в США**

Сенатор США от штата Миссури представил в Сенат США законопроект [No TikTok on Unites States Devices Act](#), которым предлагается запретить работу TikTok в США и запретить коммерческую деятельность с материнской компанией TikTok, ByteDance.

В частности, законопроект:

- поручает президенту США использовать Закон о международных чрезвычайных экономических полномочиях для блокировки и запрета сделок с ByteDance, предусмотрев наказание для организаций, которые пытаются обойти эти санкции;
- в течение 120 дней после принятия закона обязует директора Национальной разведки представить отчет и проинформировать Конгресс об угрозах национальной безопасности, исходящих от TikTok.

## **Раздел 2. Зарубежные практические кейсы**

### **О борьбе с хакерами с помощью киберпсихологии в США**

Агентство передовых исследований в сфере разведки США (Intelligence Advanced Research Projects Activity, IARPA) [объявило](#) о разработке программы [ReSCIND](#), направленной на улучшение кибербезопасности путем разработки нового набора средств защиты, основанных на киберпсихологии, которые используют



человеческие ограничения злоумышленника, такие как врожденные предубеждения при принятии решений и когнитивные уязвимости.

Программа предусматривает разработку методов для:

- 1) выявления и моделирования человеческих ограничений или когнитивных искажений, имеющих отношение к поведению при кибератаках,
- 2) понимания, измерения и внесения изменений в поведение при кибератаках и их успех;
- 3) предоставления алгоритмов для автоматической адаптации этих решений на основе наблюдаемого поведения кибератакующих.

### **О требованиях к ChatGPT в Италии**

Итальянское агентство по защите персональных данных (Garante) [представило список](#) действий для OpenAI, чтобы отменить приказ о приостановке работы чат-бота ChatGPT.

Регулятор потребовал, чтобы до конца апреля компания начала уведомлять пользователей о механизмах и логике обработки информации, необходимой для работы чат-бота, а также правах, предоставляемых субъектам данных.

OpenAI должна позволить гражданам Италии во время регистрации указывать, что они достигли 18 лет. К концу месяца OpenAI обязали ограничить доступ к ChatGPT несовершеннолетним пользователям.

Агентство требует, чтобы компания внедрила инструменты, позволяющие сторонним пользователям отказываться от обработки личных данных.

Кроме того, OpenAI должна провести рекламную кампанию через радио, телевидение и в Интернете, которая проинформирует общественность о методах сбора данных, а также о том, как личные данные итальянцев будут использоваться для обучения алгоритмов компании.

## О штрафе Microsoft за нарушение санкций США

Бюро промышленности и безопасности Министерства торговли США (BIS), Управление по контролю за иностранными активами Министерства финансов США (OFAC) **назначили** компании Microsoft штрафы на общую сумму 3,3 миллиона долларов США.

Основанием послужило допущение компанией 1 339 нарушений санкций и правил экспортного контроля, введенных в отношении Кубы, Ирана, Сирии и России, связанных с экспортом услуг или программного обеспечения в эти юрисдикции.

Компания добровольно сообщила о нарушениях, большинство из которых произошли в период с 2012 по 2019 год в результате неспособности Microsoft идентифицировать находящиеся под санкциями юридические или физические лица, и предотвратить использование ими своих продуктов.

## Об антимонопольном штрафе Google в Южной Корее

Южнокорейская комиссия по добросовестной торговле (KFTC) признала компанию Google виновной в том, что с июня 2016 года по апрель 2018 года она использовала всё своё влияние на разработчиков игр, чтобы вытеснить с рынка магазинов приложений One Store – корейского конкурента Google Play Store.

По мнению регулятора с момента основания One Store в июне 2016 года и почти на протяжении двух лет Google требовала от корейских компаний, занимающихся видеоиграми, выпускать свои новые релизы исключительно в Play Store.

KFTC назначила компании штраф в размере 42,1 миллиарда вон (~32 миллиона долларов США).

## Об обязанности Google сообщить о передаче данных граждан Республики Корея третьим лицам

Верховный суд Южной Кореи постановил, что компания Google должна сообщить, передавала ли она личные данные граждан третьим лицам.

Решение было принято на основании жалобы, поданной в 2014 году четырьмя истцами против компании Google и ее южнокорейского филиала. Иск был направлен на то, чтобы заставить компанию опубликовать информацию о том, делится ли она данными о частной жизни пользователей.

Истцы утверждали, что эти данные были переданы Агентству национальной безопасности США в рамках программы наблюдения PRISM.

## О соответствии ChatGPT требованиям GDPR

Испанский орган по защите данных (AEPD) [призвал](#) Европейский совет по защите данных (EDPB) официально рассмотреть соответствие сервиса ChatGPT компании OpenAI требованиям Общего регламента ЕС по защите данных (GDPR).

Вопрос был поднят с целью согласованных действий, которые могут быть реализованы в рамках применения GDPR.

EDPB [создал](#) специальную целевую группу для обмена информацией о возможных правоприменительных действиях, проводимых национальными органами по защите данных.

## Об урегулировании иска против Vimeo

Компания Vimeo согласилась на выплату 2,25 млн долларов США по [иску](#) о том, что ее платформа на основе искусственного интеллекта Magisto собирает и хранит биометрические данные пользователей.

В иске утверждалось, что биометрические данные пользователей были получены без согласия, когда они загружали фотографии и видео на платформу через мобильное приложение Magisto, в нарушение Закона штата Иллинойс о конфиденциальности биометрической информации (BIPA).

Также в материалах дела утверждалось, что приложение собирало и хранило высокодетализированные «карты» лиц, используя механизмы искусственного интеллекта для анализа загруженных на платформу видео, включая обнаружение лиц. Таким образом компания создавала, собирала и хранила «шаблоны лиц» пользователей.

Технология, используемая Magisto, также использует собранные биометрические данные для определения возраста, пола и местонахождения пользователей.

Окончательное слушание по предложению об урегулировании назначено на 29 июня 2023 года.

### **О коллективном иске против Tesla**

В окружной суд США по Северному округу Калифорнии подан коллективный [иск](#) против компании Tesla.

Утверждается, что компания нарушает неприкосновенность частной жизни клиентов.

В иске, поданном владельцами Tesla из Калифорнии, отмечено, что сотрудники компании получили доступ к видео и изображениям, записанным камерами автомобилей клиентов.

### **О жалобах на ChatGPT во Франции**

Национальная комиссия по информатике и свободе (CNIL) Франции получила две жалобы на использование персональных данных в ChatGPT.



В первой жалобе, поданной Зои Вилен (юрист и президент ассоциации Janus International, занимающейся вопросами цифрового сознания) отмечается, что при создании аккаунта на сайте OpenAI было замечено отсутствие общих условий использования, которые необходимо принять, и политики конфиденциальности. З. Вилен просит CNIL помочь осуществить ее право на доступ к персональным данным, собранным OpenAI.

Вторая жалоба была подана разработчиком Дэвидом Либо. В жалобе указано, что Д. Либо нашел свои данные, когда спросил ChatGPT о своем профиле. При этом, когда Д. Либо попросил ChatGPT предоставить больше информации, алгоритм выдал несоответствующую действительности информацию о том, что Д. Либо создает веб-сайты и организует онлайн-мероприятия.

### **О действиях по предотвращению спам-звонков в США из-за рубежа**

Федеральная торговая комиссия (FTC) США [объявила](#) о реализации проекта Point of No Entry (PoNE), который будет направлен спам-звонки в США из-за рубежа.

В частности, в рамках проекта PoNE FTC будет:

- выявлять поставщиков услуг, которые маршрутизируют или передают незаконный трафик звонков;
- требовать от поставщиков услуг в точках входа прекращения маршрутизации или передачи спам-звонком;
- уведомлять поставщиков, что такие действия могут нарушать Правило продаж телемаркетинга 1995 года;
- следить за поставщиками услуг в точках входа с целью преследования поставщиков, нарушивших предупреждения/требования, в том числе путем проведения правоохранных расследований и подачи судебных исков в случае необходимости.

Кроме того, FTC сообщила, что она может добиваться гражданских штрафов и судебных запретов для прекращения нарушений, связанных с спам-звонками.

Комиссия отметила, что в рамках проекта PoNE уже выявлена деятельность 24 провайдеров, ответственных за маршрутизацию и передачу незаконных спам-звонком в период с 2021 по 2023 год, в связи с примерно 307 телемаркетинговыми кампаниями, включая самозванцев из государственных и коммерческих организаций, мошенничества с выплатой пособий Covid-19, а также схемы списания и прощения долгов по студенческим кредитам.

## ИССЛЕДОВАНИЯ, ЭКСПЕРТНЫЕ МНЕНИЯ, ПОЗИЦИИ ГОСУДАРСТВЕННЫХ ОРГАНОВ, ОРГАНИЗАЦИЙ

### Об использовании Интернета в России

Проект Hi-Tech Mail.ru опубликовал [результаты](#) опроса российских пользователей Интернета.

Результаты опроса показали, что в среднем 46% россиян проводят в сети от двух до пяти часов в день. Почти треть респондентов – 29% – пользуется интернетом от пяти до десяти часов. В ответе мы просили учитывать как время, потраченное на рабочие задачи, так и активность в социальных сетях и на развлекательных сервисах. Цифровой детокс практикуют всего 11% россиян, проводя в интернете менее двух часов в день.

Самыми популярными устройствами для выхода в интернет оказались компьютеры и ноутбуки. Чаще всего их используют 62% россиян. Еще 36% предпочитают смартфон как основное устройство для выхода в сеть, и всего 2% используют планшет.

Преимущественно интернет нужен для чтения новостей – так ответили 43% респондентов. При этом представить свой привычный день в сети без новостных

сайтов или каналов не могут больше половины участников опроса – 54%. Реже всего интернет используют для совершения покупок – 2,4% россиян выбрали шопинг как самый частый сценарий. Для учебы – 1,9%.

Ни для без соцсетей не могут прожить 23% опрошенных. Еще 20% отметили как самые частые сценарии проверку почты и работу с планировщиком задач.

Абсолютное большинство россиян давно знакомы с сетью: 45% респондентов пользуются интернетом от 10 до 20 лет, еще 42% – более 20 лет. Менее года назад с ним познакомилась лишь 0,76% россиян.

В опросе редакции Hi-Tech Mail.ru приняли участие 12,5 тысяч человек. Больше половины участников – мужчины. Почти 38% опрошенных проживают в Москве и Петербурге, остальные – в столицах и крупных городах российских регионов.

## О защите игровых аккаунтов

«Лаборатория Касперского» опубликовала [результаты](#) опроса геймеров о кибербезопасности их игровых аккаунтов.

Больше половины опрошенных геймеров (62%) отмечают, что игровые аккаунты сегодня недостаточно хорошо защищены, а 84% считают атаки на них серьёзной проблемой для профессиональных игроков.

Почти каждый пятый геймер (21%) за последние два года сталкивался со взломом игрового аккаунта. При этом 40% из них лишились внутриигровой валюты или предметов, 38% потеряли большую часть игрового прогресса, а почти 8% – связь с другими игроками, поскольку их аккаунт оказался заблокирован.

Больше трети респондентов (39%) стали больше задумываться над защитой игрового аккаунта, а ещё 32% поменяли своё отношение к кибербезопасности в целом.

40% опрошенных рассмотрели бы возможность работы в сфере кибербезопасности для повышения защищённости онлайн-гейминга. Это может свидетельствовать о том, что в игровом сообществе есть запрос на повышение безопасности геймерского пространства, и они готовы над этим работать.





Институт развития  
интернета

[iri.rf](http://iri.rf)