

Маркировка игр в зарубежных странах

Оглавление

Аргентина	2
Австралия	2
Великобритания	8
Иран	10
Мексика	11
Словакия	12
Чили	13
Япония	15
Международные организации и системы	16
<i>Entertainment Software Rating Board</i>	16
<i>International Age Rating Coalition</i>	19
<i>PEGI</i>	21

Аргентина

Согласно Закону «Об информации, которая должна быть нанесена на упаковку при продаже видеоигр» 2005 года, Национальный совет по делам детей, молодежи и семьи (Consejo Nacional de la Niñez, Adolescencia y la Familia) в координации с Национальным институтом кино и аудиовизуальных искусств являются государственными органами, присваивающими возрастные категории играм.

На данный момент в Аргентине существует три возрастных категории: «Подходит для всей публики», «Подходит для лиц старше 13 лет» и «Подходит для лиц старше 18 лет».

Австралия

За маркировку игр в Австралии отвечает госорган – Австралийский совет по маркировке (Australian Classification Board, далее – АСВ).¹ Решения, принятые АСВ, могут быть пересмотрены Австралийским советом по пересмотру маркировки (Australian Classification Review Board).² АСВ функционирует в соответствии с Законом Содружества о маркировке 1995 года.³

Австралийская система маркировки имеет несколько возрастных категорий, запрещающих продажу, выставку или использование некоторых материалов лицам, не достигшим установленного возраста.

В 2005 году на видео- и компьютерные игры стали распространяться те же возрастные категории и ограничения, что и на фильмы (за исключением рейтингов R18+ и X18+).

Многие игры были запрещены до 2011 года на том основании, что категория R18+ в то время не распространялся на видеоигры. 22 июля 2011

¹ <https://www.classification.gov.au/>


² <https://www.classification.gov.au/about-us/classification-review-board>

³ <https://www.legislation.gov.au/Details/C2017C00267>




года на встрече генеральных прокуроров штатов и территорий было достигнуто соглашение о введении категории R18+ для видеоигр.⁴

АСВ решает, какие рекомендации для потребителей сопровождают каждую категорию. Они указывают элементы в компьютерных играх, обосновывающие присвоенную категорию, и помогают потребителям сделать выбор в отношении того, во что они играют.

Таблица маркировки игр в Австралии:

Рекомендательная маркировка	
<i>категории не установлены законом и являются рекомендательными</i>	
<p>Exempt (Exempt from classification)</p> 	<p>Такую маркировку могут получить специфические категории материалов (включая образовательные материалы и художественные постановки), которые освобождены от обязательной маркировки, и материал не может содержать ничего, что выходит за рамки законных ограничений.</p> <p>Такая маркировка может быть нанесена дистрибьютором самостоятельно после проведения им оценки без необходимости представления продукта на сертификацию в АСВ.</p> <p>Самостоятельно оцененные фильмы, освобожденные от маркировки, не могут использовать официальную маркировку, хотя рекомендуется, чтобы на компьютерных играх, которые самостоятельно оцениваются как освобожденные от маркировки, была</p>

⁴ <https://www.smh.com.au/technology/historic-agreement-on-r18-video-games-20110722-1hs78.html>

	надпись: «Эта компьютерная игра освобождена от маркировки».
<p>General</p> 	<p>Содержит материалы, доступные для общего просмотра. Эта категория не обязательно обозначает детскую игру. Содержание очень мягкое по воздействию.</p>
<p>Parental Guidance</p> 	<p>Не рекомендуется для игры лицам моложе 15 лет без сопровождения родителей или опекунов.</p> <p>Сексуальное насилие не допускается.</p>
<p>Mature</p> 	<p>Рекомендуется для лиц в возрасте 15 лет и старше. Лица младше 15 лет могут легально получить доступ к этому материалу, поскольку он относится к категории рекомендательных.</p> <p>Содержание является умеренным по воздействию.</p> <p>Сексуальное насилие должно быть очень ограниченным и оправданным контекстом.</p> <p>Действия сексуального характера могут только сдержанно подразумеваться.</p> <p>Допускается использование нецензурной лексики.</p>
<p>Ограниченные</p> <p><i>в отличие от предыдущих категорий приведенные ниже ограничены законом: запрещено продавать или демонстрировать классифицированные материалы лицам моложе указанного минимального возраста</i></p>	
<p>Mature accompanied</p>	<p>Содержит материалы, которые считаются непригодными для показа лицам моложе 15 лет. Лица моложе 15 лет могут законно</p>



приобретать, брать напрокат, демонстрировать или просматривать такие материалы только под присмотром родителей или взрослых опекунов.

Перед прокатом или покупкой фильма или компьютерной игры MA15+ у лица могут попросить предъявить документ, подтверждающий возраст.

Содержание является сильным по воздействию.

Разрешено реалистичное насилие средней интенсивности. Изображение насилия с высокой степенью реализма допускается только в том случае, если оно оправдано контекстом.

Нагота разрешена.



Агрессивные и очень сильные грубые выражения могут быть использованы.


Употребление наркотиков может быть показано, но не в качестве пропаганды.

Restricted to 18 and over



Содержит материалы, которые не считаются подходящими для просмотра лицами моложе 18 лет. Лица моложе 18 лет не могут покупать, брать напрокат, показывать или просматривать контент R18+. Перед покупкой, прокатом компьютерной игры категории R 18+ в розничном магазине у лица могут попросить подтверждение возраста. Некоторые материалы категории R18+ могут быть

	<p>оскорбительными для части взрослого сообщества.</p> <p>Содержание имеет высокую степень воздействия.</p> <p>Реалистичное и явное изображение насилия допускается, но насилие, которое является беспричинным, жестоким и оскорбительным для «разумного взрослого», не допускается.</p> <p>Сексуальное насилие допускается, только если оно необходимо для повествования и не показано в деталях.</p> <p>Не допускается изображение реальных действий сексуального характера.</p> <p>Употребление наркотиков может быть показано, но подробно и не должно пропагандироваться или поощряться. В компьютерных играх запрещено использовать наркотики и показывать их позитивный эффект.</p>
<p>Restricted to 18 and over</p> 	<p>Содержит материалы порнографического характера.</p> <p>Содержание материалов является откровенно сексуальным, и этот рейтинг <u>не может быть</u> присвоен видеоиграм.</p>
<p>Иные маркировки</p>	
<p>Refused classification</p> 	<p>Содержит материал, который, хотя и является в большинстве случаев законным для владения, считается оскорбительным по отношению к нормам морали, приличия и пристойности настолько, что его не следует</p>

	<p>классифицировать. Классификация является обязательной, и фильмы, которым ACB отказал в классификации, по закону запрещены к продаже, прокату или публичному показу, что влечет за собой максимальный штраф в размере 275 000 долларов США и 10 лет лишения свободы. Тем не менее, хранение игр RC для лиц старше 18 лет является законным (за исключением Западной Австралии и некоторых районов Северной территории), если они не содержат запрещенного содержания (например, детской порнографии).</p> <p>Игры, которые не подходят под класс R18+ , ACB отказывается классифицировать.</p>
<p>Check the classification</p> 	<p>Содержание было оценено и одобрено для рекламы компьютерных игр. Обычно содержит фразу «Эта компьютерная игра одобрена для рекламы. Проверьте классификацию ближе к дате выхода в прокат».</p> <p>После того как контент классифицирован, классификационная маркировка заменяет маркировку CTC на всех рекламных материалах.</p>

Практически кейсы:

- Grand Theft Auto III была изъята из продажи за то, что позволяла игрокам вступать в интимные отношения с лицами, занимающимися

проституцией. Позже игра была восстановлена, когда это действие было удалено. Grand Theft Auto: Vice City подвергалась предварительной цензуре по тем же причинам. Однако в 2010 году Vice City получила рейтинг MA15+, а нецензурированная версия GTA 3 получила рейтинг R18+ в 2019 году.

- 50 Cent: Bulletproof была запрещена за поощрение бандитского насилия. Версия игры, в которой был удален аркадный режим, уменьшено количество следов насилия, а за убийство невинных людей игра автоматически завершалась, в итоге получила рейтинг MA15+.

- Fallout 3 было отказано в маркировке по причине реалистичного визуального представления наркотиков и способа их доставки, (приводящего) виртуальные наркотики в соответствие с «реальными наркотиками». Пересмотренная версия игры была повторно представлена на оценку и переклассифицирована в MA15+ 7 августа 2008 года после изменения названий наркотиков. Позже было уточнено, что единственным изменением, внесенным в финальную версию игры, было изменение названия «морфин» на «Med-x». Это изменение было внесено во все версии игры по всему миру.

Великобритания

Рейтинговое управление Совета по видеостандартам (The Video Standards Council Rating Board) Великобритании является национальным регулятором видеоигр.⁵ Последние 14 лет управление маркирует видеоигры с использованием системы возрастных рейтингов PEGI (Pan-European Game Information).⁶

Все игры, выпущенные в Великобритании, имеют на упаковке один из следующих возрастных рейтингов PEGI: 3, 7, 12, 16 или 18. Рейтинг означает, что в игру не должны играть лица младше указанного возраста, поскольку в игре может быть содержание, которое потенциально может быть вредным, пугающим или вызывающим беспокойство у детей.

⁵ <https://videostandards.org.uk/RatingBoard/>

⁶ Подробнее о системе PEGI см. на с. 21-24.

Рейтинговое управление маркирует онлайн-игры для всех основных консолей и совместно с другими органами выставляет рейтинги приложениям на многих платформах, таких как Google Play и Microsoft Store.

В отношении приложений Управление предоставляет информацию о содержании, а также подробную информацию о том:

- содержат ли они встроенные покупки;
- может ли приложение определить местоположение ребенка.

Рейтинг PEGI 12, 16 и 18 имеет юридическую силу на территории Великобритании. Закон о видеозаписях 1984 года⁷ запрещает продажу игр с рейтингом PEGI 12, 16 или 18 лицам, не достигшим этого возраста, если игра поставляется в физической форме (например, на диске, картридже или чипе) на территории Великобритании.

Рейтинги PEGI 3 и 7 носят рекомендательный характер, и предоставление игр с такими рейтингами лицам младшего возраста не является противозаконным.

При этом, Закон о видеозаписях в настоящее время не распространяется на онлайн-игры.

Примечательно, что в отличие от австралийского регулятора британское Управление очень редко отказывается маркировать игры. Уважается право совершеннолетних делать свой собственный выбор при условии, что материал является законным и не несет серьезного риска причинения вреда. Основная цель системы маркировки – дать людям и, в частности, родителям знать, что содержит игра, чтобы они могли принимать взвешенные решения. Система PEGI не предназначена для предотвращения доступа взрослых к материалам, которые некоторые люди могут счесть безвкусными или оскорбительными.

Тем не менее, Закон о видеозаписях 1984 года дает Управлению право отказать в маркировке контента, который может представлять серьезный риск причинения вреда. Также Управление обязано отказываться маркировать что-

⁷ <https://www.legislation.gov.uk/ukpga/1984/39>

либо незаконное в соответствии с законодательством Великобритании. Однако на практике Великобритания не отказывает в маркировке, а советует разработчикам изменить или удалить те спорные материалы, которые не позволяют маркировать игру. Тем не менее, если игра не может быть изменена таким образом, чтобы сделать ее приемлемой, Управление может отказать в маркировке для выпуска в Великобритании. Эти полномочия распространяются только на игры, предназначенные для выпуска на физических носителях, таких как диски, чипы или картриджи, поскольку, как было отмечено выше, Закон о видеозаписях не применяется в Интернете.

С 2012 года Управление отказало в присвоении рейтинга только одной игре.

Иран

Ассоциация маркировки развлекательного программного обеспечения (ESRA) – это государственная система маркировки содержания видеоигр, которая используется в Иране. Игры, которые не были маркированы, *de facto* запрещены к продаже в Иране.

Отмечается, что на практике маркировка в основном осуществляется по отношению к компьютерным и мобильным играм, поскольку ни одна из консольных игр не была официально выпущена для иранского рынка.

Действующие возрастные категории в Иране:

- +3 – 3 лет и старше;
- +7 – 7 лет и старше;
- +12 – 12 лет и старше;
- +15 – 15 лет и старше;
- +18 – 18 лет и старше;



Мексика

27 ноября 2020 года Секретариат внутренних дел (SEGOB) опубликовал в Официальном журнале Федерации новый свод руководящих принципов под названием «Общие руководящие принципы Мексиканской системы классификационных эквивалентов для контента видеоигр» (Lineamientos Generales del Sistema Mexicano de Equivalencias de Clasificación de Contenidos de Videojuegos).⁸

Согласно этому документу, с 27 мая 2021 года все игры, распространяемые в Мексике, имеют свою собственную национальную маркировку, заменяющую использовавшуюся ранее систему маркировки ESRB⁹, но при этом соответствующий им.

Сейчас маркировка игр в Мексике выглядит следующим образом:

- А (Todo Público): содержание подходит для всех возрастов. Видеоигры, содержащие умеренное количество фантастического или мультипликационного насилия, предназначенные для людей всех возрастов. Не допускаются упоминания о сексуальном или сильном насилии. В видеоиграх данной категории не должны демонстрироваться употребление наркотиков и нагота;
- В (+12 Años): содержание для подростков от 12 лет и старше. В видеоиграх содержатся элементы, в которых периодически проявляется насилие по отношению к вымышленным персонажам. Не допустимы ссылки на сексуальное или иное насилие;
- В15 (+15 Años): контент для возрастной категории от 15 лет и старше. Видеоигры могут содержать умеренное насилие, демонстрацию алкогольной, табачной продукции, употребления наркотиков или анимацию крови. Допустимы умеренная нецензурная лексика, частичная нагота, вульгарный юмор и имитация азартных игр;

⁸ https://www.dof.gob.mx/nota_detalle.php?codigo=5606047&fecha=27/11/2020

⁹ Подробнее о системе маркировки ESRB см. на с. 16-19.

- C (Adultos +18 Años): контент, не подходящий для лиц 18 лет и младше. Изображаемое насилие реалистично, часто и жестоко, имеются элементы действий сексуального характера и обнаженного человеческого тела. Могут содержать демонстрацию сильного насилия и кровопролитие. Допустима любая нецензурная лексика, нагота, употребление наркотиков, алкоголя или табака, а также имитация азартных игр. Покупка этих видеоигр потребителем должна осуществляться только при наличии официального удостоверения личности, подтверждающего возраст. Ответственность за осведомленность об элементах, отвечающих данной категории, лежит на потребителе;

- D (Exclusivo Adultos): взрослое содержание. Содержание является крайне жестоким, откровенным. Допускается полная нагота. Покупка видеоигр должна осуществляться только при наличии официального удостоверения личности, подтверждающего совершеннолетие. Ответственность за знание элементов, отвечающих данной категории, лежит на потребителе.

A	B	B15	C	D
TODO PÚBLICO	+12 AÑOS	+15 AÑOS	ADULTOS +18 AÑOS	EXCLUSIVO ADULTOS

Словакия

Единый совет по возрастной маркировке (JSO) – это орган министерства культуры Словакии, функционирующий в соответствии с Постановлением министерства культуры 2007 года¹⁰ и регулирующий возрастные ограничения видеоигр в Словакии.

¹⁰ <https://www.epi.sk/zz/2007-589>

Маркировка является обязательной для всех физических релизов игр, но для маркировки электронных релизов нет законодательной базы (вместо этого указывается система маркировки PEGI).¹¹

В настоящее время существуют следующие возрастные категории:

- «Голова мишки» – содержание, предназначенное для детей младше 12 лет;
- U – общая аудитория (рекомендуется родительский надзор для детей младше 7 лет);
- 7 – не рекомендуется для детей младше 7 лет;
- 12 – не рекомендуется для детей младше 12 лет;
- 15 – не рекомендуется для просмотра лицам моложе 15 лет;
- 18 – запрещено для несовершеннолетних.



Кроме того, в Словакии есть отдельная маркировка образовательных игр:

- -7 – предназначены для детей младше 7 лет;
- 7+ – подходит для детей старше 7 лет;
- 12+ – подходит для людей от 12 лет и старше;
- 15+ – подходит для людей от 15 лет и старше.



Чили

Игры маркируются Советом по кинематографической классификации (Consejo de Calificación Cinematográfica), который является центральным агентством при Министерстве образования Чили.

¹¹ Подробнее о системе маркировки PEGI см. на с. 21-24.


Основными актами в этой сфере являются 1) Постановление 2015 года «Об утверждении правил, регулирующих содержание, форму, размеры и другие характеристики информации, отображаемой на видеоиграх»¹² и 2) Закон 2014 года «О продаже и прокате несовершеннолетним видеоигр с чрезмерным насилием».¹³

В настоящее время существуют следующие возрастные рейтинги:

<p><i>Especialmente Recomendado</i></p> <p>Специально рекомендованная</p> 	<p>Видеоигра, специально рекомендованная для детей и подростков. Содержит образовательный материал и не содержит несоответствующего возрасту материала</p>
<p>Toda Edad</p> 	<p>Видеоигра без предосудительного содержания, которую могут смотреть лица любого возраста</p>
<p>8 años o más</p> 	<p>Видеоигра не рекомендуется для детей младше 8 лет, так как содержит небольшой процент нецензурной лексики, намеков сексуального характера или насилия</p>
<p>14 años o más</p> 	<p>Видеоигра не рекомендуется для детей младше 14 лет из-за умеренного количества нецензурной лексики, намеков сексуального характера или насилия</p>

¹² <https://www.bcn.cl/leychile/navegar?idNorma=1099919>

¹³ <https://www.bcn.cl/leychile/navegar?idNorma=1063104>

<p>18 años o más</p> 	<p>Видеоигра не рекомендуется лицам моложе 18 лет, поскольку содержит значительное количество нецензурной лексики, откровенные материалы сексуального характера, наготу или значительный уровень насилия</p>
--	--

Также в Чили, согласно Резолюции № 5733 «О таблице эквивалентности рейтинговых систем видеоигр»¹⁴, допускаются к продаже игры, которые в стране были маркированы ESRB.¹⁵

Япония

В Японии маркировка содержания игры не требуется по закону, но большинство коммерческих издателей видеоигр принимают отраслевые саморегуляции. Производители консолей требуют от издателей видеоигр иметь маркировку Организации по рейтингу компьютерных развлечений CERO. CERO занимается маркировкой видеоигр в Японии, с целью информирования покупателя о характере продукта и о том, для какой возрастной группы он подходит.

Маркировка CERO также присваивается бесплатным демо-версиям и пробным версиям игр.

Кроме того, в Японии функционирует Центр оценки контента – организация, которая занимается оценкой компьютерных игр для взрослых.

Согласно Постановлению о здоровом развитии молодежи¹⁶ розничным торговцам запрещено продавать игры с рейтингом 18+ лицам моложе 18 лет.

В Японии играм может быть присвоена следующая возрастная категория:

- все возраста;

¹⁴ <https://www.bcn.cl/leychile/navegar?idNorma=1066229>

¹⁵ Подробнее о маркировке ESRB см. на с. 16-19.

¹⁶ https://www8.cao.go.jp/youth/kenkyu/jourei/pdf_index.html

- 12 лет и старше;
- 15 лет и старше;
- 7 лет и старше;
- только для лиц старше 18 лет.

Международные организации и системы

Маркировка игр осуществляется также с на базе специальных международных организаций и международных систем маркировки, которые будут рассмотрены далее более подробно.

Entertainment Software Rating Board

Совет по рейтингу развлекательного программного обеспечения (ESRB) – это североамериканская саморегулируемая организация, которая присваивает возрастные категории видеоиграм в США и Канаде.

ESRB маркирует игры на основе их содержания, используя суждения, схожие с системами маркировки кинофильмов, сочетание шести возрастных категорий, предназначенных для помощи потребителям в определении содержания и пригодности игры, а также систему «дескрипторов содержания», которые подробно описывают конкретные типы содержания, присутствующие в конкретной игре.

Категории предназначены для родителей, чтобы они могли принимать обоснованные решения о покупке игр для своих детей.



Недавно ESRB начала предлагать систему автоматической маркировки игр и мобильных приложений, распространяемых в цифровом формате, используя опрос, на который отвечает издатель продукта, в отличие от ручной оценки сотрудниками ESRB, что позволяет интернет-магазинам фильтровать и ограничивать игры на основе рейтинга ESRB.

ESRB использует два различных процесса выставления оценок в зависимости от того, доступна ли игра физически (например, в коробке) или только в цифровом виде.




Физические игры, продаваемые в розницу, проходят проверку перед выпуском. Видео рассматривается по меньшей мере тремя квалифицированными экспертами, которые рекомендуют возрастную категорию, «дескрипторы содержания» и интерактивные элементы. Кроме того, на базе ESRB функционирует Совет по рассмотрению рекламы, который работает с издателями, чтобы обеспечить размещение правильной и полной информации о маркировке на упаковке игр и в маркетинговых материалах. Издатели физических игр, получивших маркировку ESRB, по договору обязаны следовать принятым Советом Принципам и Руководству по ответственной рекламной практике. После того как игре присвоена категория, ESRB следит за тем, чтобы в рекламных акциях видеоигр гарантировалось, что маркетинговые материалы для игр предназначены для соответствующей аудитории.

Цифровые игры оцениваются с помощью описанного выше процесса, Международной коалиции по возрастной маркировке.



Текущая маркировка Совета:¹⁷

<p>Everyone</p> 	<p>Игры этой категории содержат контент, который, по мнению ESRB, в целом подходит для всех возрастов.</p>
<p>Everyone 10+</p> 	<p>Видеоигры могут содержать больше насилия, умеренной нецензурной лексики языка, грубого юмора или контент, намекающий на интимные отношения.</p>

¹⁷ https://www.esrb.org/ratings-guide/#rating_cat

<p>Teen</p> 	<p>Игры с этой категории содержат контент, который, по мнению ESRB, в целом подходит для возраста 13 лет и старше. Допустим контент, по степени воздействия превосходящий рейтинг «Everyone 10+», но не в такой степени, как рейтинг Mature (M), например, умеренное количество насилия (включая небольшое количество крови), нечастое использование нецензурной лексики, сексуальный контент, легкая нагота и грубый юмор.</p>
<p>Mature 17+</p> 	<p>Видеоигры могут содержать такие материалы, как интенсивное и/или реалистичное изображение насилия (включая кровь, увечья и изображения смерти), контент сексуального характера, наготу и более частое использование нецензурной лексики.</p>
<p>Adults only 18+¹⁸</p> 	<p>Игры данной категории содержат контент, который, по мнению ESRB, подходит только для 18 лет и старше. В них содержится контент с более сильным воздействием, чем это может быть предусмотрено маркировкой Mature (M), например, графические сексуальные темы, жестокое насилие или азартные игры с реальными деньгами. Большинство игр с рейтингом AO являются видеоиграми для взрослых и получили свои рейтинги за графическое сексуальное содержание.</p>
<p>Rating Pending</p>	<p>Этот символ используется в рекламных материалах для игр, которым еще не присвоен окончательный рейтинг ESRB и которые будут распространены на</p>

¹⁸ Список игр, выпущенных с данной маркировкой см.: https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_AO-rated_video_games

	<p>физических носителях. Данный знак должен быть заменен на знак категории, которую по окончании оценки ESRB присвоит игре.</p>
<p>Rating Pending: likely mature 17+</p> 	<p>Этот символ используется в рекламных материалах для игр, которым еще не присвоен окончательный рейтинг ESRB, но которые скорее всего будут квалифицированы как Mature 17+ и которые будут распространены на физических носителях. Данный знак должен быть заменен на знак категории, которую по окончании оценки ESRB присвоит игре.</p>

International Age Rating Coalition

Международная коалиция возрастной маркировки (IARC)¹⁹ обеспечивает глобально упорядоченный процесс возрастной маркировки игр и мобильных приложений, помогая обеспечить потребителям постоянный доступ к установленным и надежным возрастным ограничениям на всех игровых устройствах.

Созданная в 2013 году, IARC упрощает процесс получения маркировки разработчиками из разных регионов мира, сводя его к единому набору вопросов о содержании и интерактивных элементах их продуктов.

Анкета запрограммирована уникальными алгоритмами, которые автоматически генерируют возрастные категории и отражают отдельные национальные стандарты каждого участвующего регулятора, наряду с общими мировыми категориями.

В систему IARC также входят рассмотренные выше ESRB и PEGI.


¹⁹ <https://www.globalratings.com/>

В дополнение к получению официальных возрастных категорий от членов коалиции, разработчики, подавшие заявку через IARC, также получат общую маркировку для своего программного обеспечения от имени IARC, действующую в любом из участвующих в коалиции цифровых магазинов. Эти общие маркировки могут применяться на любой территории, которая не имеет собственной системы маркировки. Маркировка IARC будет также применяться к территориям, чей регулятор пока официально не является частью системы IARC, например, как японский рейтинг CERO.

В настоящее время IARC поддерживает такие магазины, как Google Play, Microsoft Store, Nintendo eShop, Oculus Store, PlayStation Store и Origin.

Возрастные рейтинги IARC:

<p>3+</p> 	<p>Видеоигры или программное обеспечение, подходящее только для возраста от 3 лет и старше.</p>
<p>7+</p> 	<p>Видеоигры или программное обеспечение, подходящее только для возраста 7 лет и старше.</p>
<p>12+</p> 	<p>Содержание видеоигр или программного обеспечения подходит только для возраста 12 лет и старше.</p>
<p>16+</p> 	<p>Содержание видеоигр или программного обеспечения подходит только для возраста 16 лет и старше.</p>

<p>18+</p> 	<p>Содержание видеоигр или программного обеспечения подходит только для возраста 18 лет и старше.</p>
--	---

PEGI

Функционирующая с 2003 года в Европе Pan European Game Information (PEGI) – это разработанная Европейской федерацией интерактивного программного обеспечения (Interactive Software Federation of Europe) система маркировки содержания видеоигр, созданная для того, чтобы помочь родителям принимать обоснованные решения о покупке компьютерных игр, ориентируясь на логотипы, размещенные на игровых коробках.

В настоящее время система PEGI используется в более чем тридцати одной стране и состоит из пяти возрастных категорий, которые определяют пригодность для определенного возраста на основе содержания игры. Возрастной рейтинг не указывает на сложность игры или навыки, необходимые для игры в нее.

Возрастные категории:

A. PEGI 3. Большинство игр с рейтингом PEGI 3 не содержат вопросов, требующих предупреждения о содержании. Игры этой категории считаются подходящими для всех возрастных групп.



B. PEGI 7. Игры категории PEGI 7 могут содержать нереалистичное насилие, часто направленное на фантастических персонажей. Насилие по отношению к человеческим персонажам будет нереалистичным и не детализированным, незначительным или только подразумеваемым. Например,

бомбардировка города или столкновение машин, когда насилие по отношению к людям фактически не показано.

Игры также могут иметь категорию PEGI 7, поскольку они содержат элементы, включая звуки, которые могут напугать или испугать детей младшего возраста.



C. PEGI 12. Игры категории PEGI 12 могут содержать более детализированное и реалистично выглядящее насилие по отношению к фантастическим персонажам. Однако любое насилие по отношению к человеческим персонажам должно выглядеть нереалистично или быть незначительным по характеру. Могут присутствовать умеренно страшные сцены, такие как персонажи в опасности и пугающие прыжки, а также тревожные изображения, например, вид травм или мертвых тел.

Могут присутствовать более мягкие формы нецензурной лексики.

Запрещается демонстрация интимных отношений, однако может присутствовать соответствующий намек, а такие отношения могут подразумеваться. Также могут быть разрешены вызывающие танцы без наготы.



D. PEGI 16. Игры категории PEGI 16 могут содержать более реалистичное и продолжительное насилие над персонажами, включая вид крови. Более сильные формы насилия, такие как пытки и акцент на боли и

травмах, обычно не допускаются, если только они не направлены против фантастических персонажей. В играх этой категории не обязательно будут показаны негативные последствия преступлений. В них также могут присутствовать интенсивные и продолжительные сцены ужасов или изображения с большим количеством крови.

Могут встречаться крепкие выражения, включая самые грубые ругательства (в том числе сексуального содержания).

Возможно изображение эротической наготы, показано употребление запрещенных наркотиков, а также употребление табака и алкоголя.



Е. PEGI 18. Игры категории PEGI 18 могут содержать подходят только для взрослых. Они могут включать пытки и причинение сильной боли и увечий персонажам. Это также может включать насилие по отношению к беззащитным или уязвимым персонажам, включая детей. Также может иметь место насилие и угрозы сексуального характера.

В игре может присутствовать любая нецензурная лексика. Могут демонстрироваться интимные отношения и полная нагота. Игры категории PEGI 18 могут также содержать подробные описания криминальных методов, а также обучение и пропаганду азартных игр, поощрение и пропаганду употребления запрещенных наркотиков.



Игры, находящиеся в любой из вышеперечисленных категорий, могут также содержать встроенные покупки. Если игра содержит такие покупки, это будет обозначено отдельным значком. Если такие покупки совершаются для

случайно выбранных предметов, под значками маркировки PEGI и содержания также будет текст «Внутриигровые покупки (включает случайные предметы)».