



Институт развития
интернета

ЕДИНИЦЫ КОНТЕНТА

Программные продукты

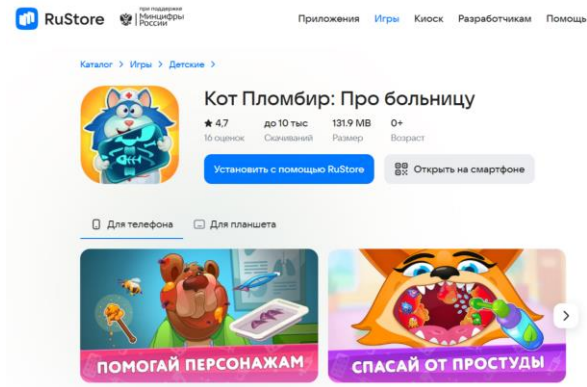
Детский контент 2025



ПРИМЕР ЗАПОЛНЕНИЯ ПОЛЯ «СОЗДАВАЕМЫЙ КОНТЕНТ»

Единица контента:

Мобильная игра



Шаг 1: Из выпадающего списка выберите единицу контента

Шаг 2: Укажите количество единиц

Шаг 3: В выпадающем списке отметьте галочкой наименование платформы

Шаг 4: Выберите из списка форматы контента

Шаг 5: Опишите контентное наполнение игры в формате «не менее ... шт.»

1

Название единицы контента*

Игра

2

Количество единиц контента (не менее):*

1

Укажите количество создаваемых единиц контента.

Например, если у вас 5 мини-игр в рамках одного приложения - это одна игра, если это пять разных приложений, не содержащих друг друга (иконки, исполняемых файлов) - то пять.

3

Платформа*

Мобильное устройство

4

Предусмотренные форматы контента:*

Исходный код

Исполняемый файл

Проектная документация

5

Количественный показатель контентного наполнения*

Не менее 5 мини-игр

Не менее 5 этапов в каждой мини-игре

Не менее 3 музыкальных тем

Не менее 4 персонажей

106 / 2000

Укажите исчисляемое количество наполнения Игры ключевыми элементами (количество локаций, игровых персонажей, уникальных сюжетных заданий и т. д. в формате "не менее ..").

Пожалуйста, внимательно читайте подсказки системы перед выполнением действий

